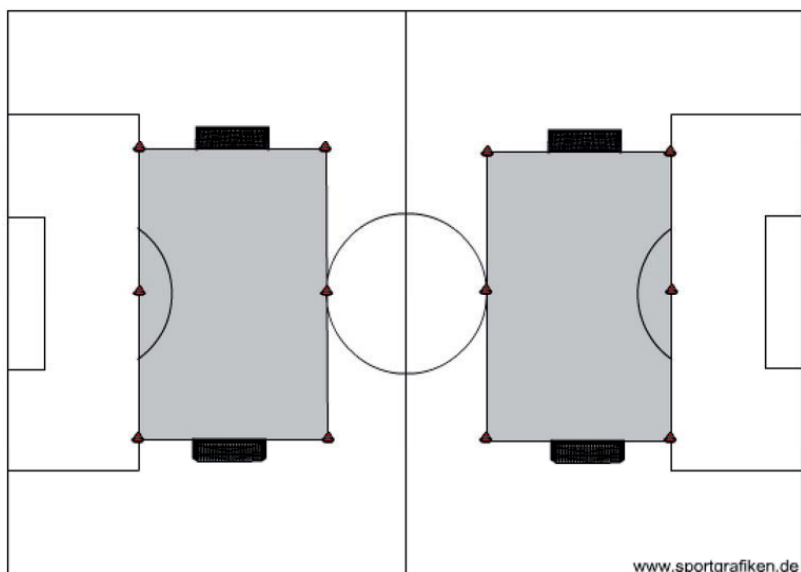


Fußballverband Niederrhein e.V.

Spielregeln für den Bambini/Mini-Kicker-Fußball

Alter der Spieler:	Bambini-/Mini-Kicker einer Spielzeit sind Jungen und Mädchen, die im Kalenderjahr, in der das Spieljahr beginnt, das 6. Lebensjahr vollenden oder vollendet haben sowie jüngere Spieler.
Austragungsmodus:	
Treff:	Eine Veranstaltung mit Spielfestcharakter, die nicht länger als 3 Stunden dauert.
Spielrunden:	Mannschaften können zu Freundschaftsspielrunden gemeldet werden, die vom Kreisjugendausschuss organisiert werden.
Spielerzahl:	<i>ideal: 7 : 7 (Mindestspielerzahl 5)</i>
Ein- und Auswechselln:	beliebig oft
Spielfeldgröße:	ca. 35 m x 25 m
Spielfeld:	Außenlinien können mit „Hütchen“ markiert werden
Spieldauer:	
<i>bei nur einem Spiel:</i>	max. 2 x 20 Minuten
<i>bei einem Treff:</i>	je nach Anzahl der Spiele, max. Spielzeit pro Mannschaft: 80 Min.
Tore:	höchstens 5 m x 2 m (kippsicher aufstellen)
Spielball:	Lightball, Größe 4 (290 g)
Abseitsregel:	kommt nicht zur Anwendung
Rückpassregel:	kommt nicht zur Anwendung
Abstoß:	wahlweise aus der Hand oder vom Boden
Einwurf:	keine Konsequenz bei falscher Ausführung, Fehler erklären
Regelwidriges Spiel:	Verstoß erklären, Freistoß nur direkt, in Tornähe: Strafstoß (8 m)
Spielleiter:	wird von einem der beteiligten Vereine gestellt Ausnahme: FairPlay-Liga

Spielfeldbeispiel

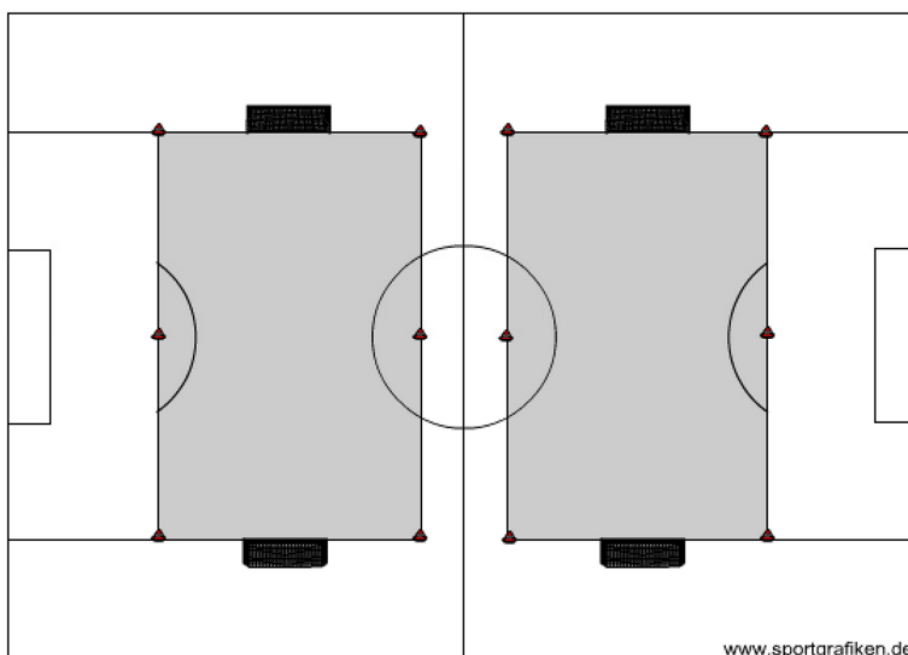


Fußballverband Niederrhein e.V.

Spielregeln für die F-Junioren

Austragungsmodus:	F-Junioren-Mannschaften können zu Spielrunden gemeldet werden, die vom Kreisjugendausschuss organisiert werden. Kreismeister werden nicht ausgespielt. Eine Spielberechtigung für Pflichtspiele ist erforderlich.
Spielerzahl:	<i>ideal: 7 : 7 (Mindestspielerzahl 5)</i>
Ein- und Auswechseln:	beliebig oft
Spielfeldgröße:	ca. 40 m x 35 m
Spielfeld:	Außenlinien können mit „Hütchen“ markiert werden.
Spieldauer:	2 x 20 Minuten
Tore:	5 m x 2 m (kippsicher aufstellen)
Torraum:	4 m (Markierung nicht erforderlich)
Strafraum:	12 m (Markierung mit flachen Hütchen möglich)
Strafstoß:	8 m
Mittelkreis:	7 m (Markierung nicht erforderlich)
Spielball:	Lightball, Größe 5 (290 g)
Abseitsregel:	kommt nicht zur Anwendung
Rückpassregel:	kommt nicht zur Anwendung
Abstoß:	wahlweise aus der Hand oder vom Boden
Einwurf:	keine Konsequenz bei falscher Ausführung, Fehler erklären
Regelwidriges Spiel:	Verstoß erklären, Freistoß nur direkt, in Tornähe: Strafstoß
Spielleiter:	wird von einem der beteiligten Vereine gestellt Ausnahme: FairPlay-Liga

Spielfeldbeispiel



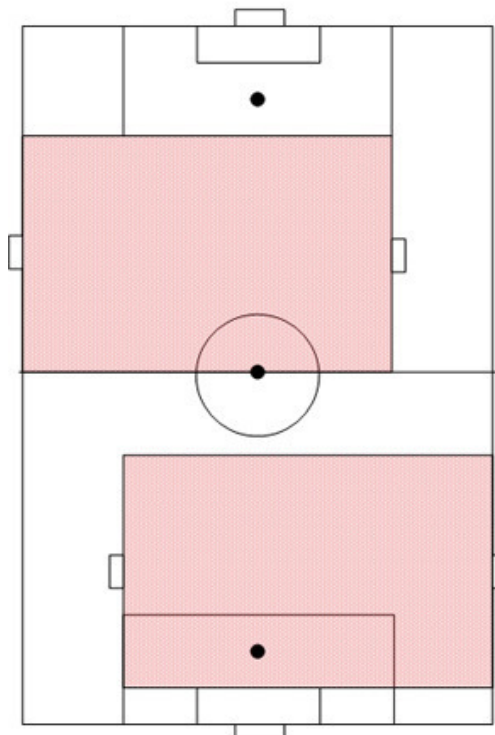
Fußballverband Niederrhein e.V.

Spielregeln für die E-Junioren

Austragungsmodus:	E-Junioren-Mannschaften können zu Spielrunden gemeldet werden, die vom Kreisjugendausschuss organisiert werden. Kreismeister werden nicht ausgespielt. Eine Spielberechtigung für Pflichtspiele ist erforderlich.
Spielerzahl:	7 : 7 (Mindestspielerzahl 5)
Ein- und Auswechseln:	bis zu 4 Spieler beliebig
Spielfeldgröße:	ca. 55 m x 35 m
Spielfeld:	Außenlinien können mit „Hütchen“ markiert werden
Spieldauer:	2 x 25 Minuten
Tore:	5 m x 2 m (kippsicher aufstellen)
Torraum:	4 m (Markierung nicht erforderlich)
Strafraum:	12 m (Markierung mit flachen Hütchen möglich)
Strafstoß:	8 m
Mittelkreis:	7 m (Markierung nicht erforderlich)
Spielball:	Lightball Größe 5 (290 g)
Abseitsregel:	kommt nicht zur Anwendung
Rückpassregel:	kommt nicht zur Anwendung
Regelwidriges Spiel:	Freistoß nur direkt, in Tornähe: Strafstoß
Spielleiter:	wird von einem der beteiligten Vereine gestellt

Spielfeldbeispiele

Die Umsetzung ist abhängig von der Größe des Gesamtspielfeldes.

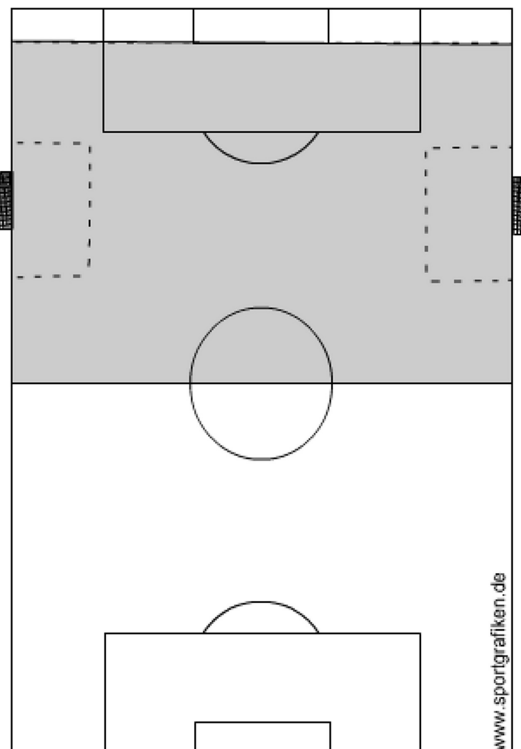


Fußballverband Niederrhein e.V.

Spielregeln für die D-Junioren 7er-Mannschaften

Austragungsmodus:	D-Junioren-7er-Mannschaften können zu Spielrunden gemeldet werden, die vom Kreisjugendausschuss organisiert werden. Kreismeister werden nicht ausgespielt. Eine Spielberechtigung für Pflichtspiele ist erforderlich.
Spielerzahl:	7 : 7 (Mindestspielerzahl 5)
Ein- und Auswechseln:	bis zu 4 Spieler beliebig
Spielfeldgröße:	Die Spiele werden auf dem Normalspielfeld quer ausgetragen. Spielfeldgröße ca. 65 m x 50 m (Halbfeld von Torraum bis Mittellinie)
Spieldauer:	2 x 30 Minuten
Tore:	5 m x 2 m (kippsicher aufstellen)
Torraum:	4 m (Markierung nicht erforderlich)
Strafraum:	12 m (Markierung mit flachen Hütchen möglich)
Strafstoß:	8 m
Eckstoß:	Ecken werden vom Schnittpunkt Torauslinie/Seitenlinie geschossen
Abstoß:	Torraum (4 m)
Mittelkreis:	9,15 m (Markierung nicht erforderlich)
Spielball:	Lightball Größe 5 (350 g)
Abseitsregel:	kommt zur Anwendung
Rückpassregel:	kommt zur Anwendung
Regelwidriges Spiel:	gemäß Fußballregeln
Spielleiter:	Amtlicher Schiedsrichter oder Spielleiter, der von einem der beteiligten Vereine gestellt wird.

Spielfeldbeispiel

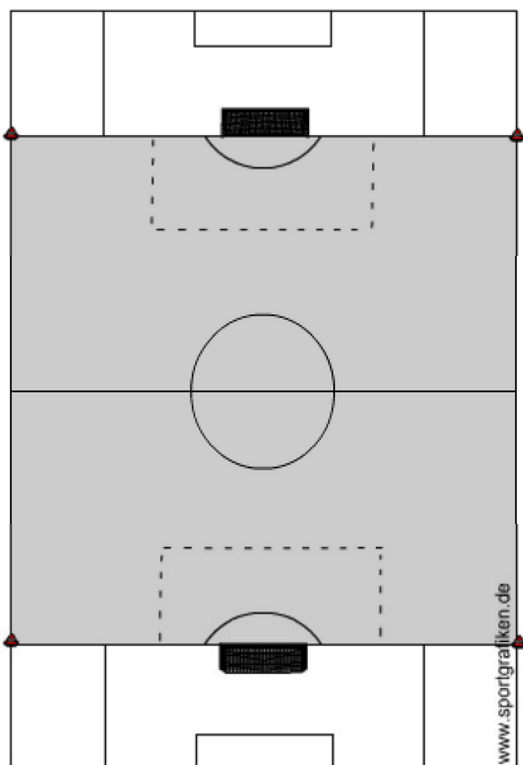


Fußballverband Niederrhein e.V.

Spielregeln für die D-Junioren 9er-Mannschaften

Austragungsmodus:	D-Junioren-9er-Mannschaften können zu Spielrunden gemeldet werden, die vom Kreisjugendausschuss organisiert werden. Eine Spielberechtigung für Pflichtspiele ist erforderlich.
Spielerzahl:	9 : 9 (Mindestspielerzahl 6)
Ein- und Auswechseln:	bis zu 4 Spieler beliebig
Spielfeldgröße:	Die Spiele werden von 16er zu 16er ausgetragen. Spielfeldgröße ca. 70 m x 50 m. Die seitliche Begrenzung ist daher ggf. von der Seitenauslinie des Normalspielfeldes nach innen zu verlegen.
Spieldauer:	2 x 30 Minuten
Tore:	5 m x 2 m (kippsicher aufstellen)
Torraum:	4 m (Markierung nicht erforderlich)
Strafraum:	12 m (Markierung mit flachen Hütchen möglich)
Strafstoß:	8 m
Eckstoß:	von der Eckfahne
Abstoß:	Torraum (4 m)
Mittelkreis:	9,15 m (vorhandenen Kreis des Normalspielfeldes nutzen)
Spielball:	Lightball Größe 5 (350 g)
Abseitsregel:	kommt zur Anwendung
Rückpassregel:	kommt zur Anwendung
Regelwidriges Spiel:	gemäß Fußballregeln
Spielleiter:	Amtlicher Schiedsrichter oder Spielleiter, der von einem der beteiligten Vereine gestellt wird.

Spielfeldbeispiel
„mit Seitenlinie“



Spielfeldbeispiel
„eingerrückt von der Seitenlinie“

